Netzwerk-Programmierung unter Linux (LINNETDEV)

Netzwerkprogrammierung unter Linux (und UNIX) fügt sich hervorragend in das Grundprinzip "Everything is a File" ein. Das Socket-Interface stellt ein leicht zu benutzendes Programmierparadigma dar, das nicht auf TCP/IP beschränkt ist, sondern auf eine Vielzahl anderer Netzwerkprotokolle anwendbar ist.

INHALTE

- Grundlagen der Netzwerkprogrammierung
- Stream- und Datagramm-Sockets
- Adressfamilien
- TCP
- UDP
- Hilfsfunktionen, DNS-Lookup
- IPv4 und IPv6
- UNIX Domain Sockets
- Verschiedene: CAN, Bluetooth
- IO-Multiplexing mit select/poll/epoll

ZIELGRUPPE

IT-Administratoren, Programmierer und Spezialisten für System- und Netzwerktechnik

VORAUSSETZUNGEN

Solide Kenntnisse in C werden vorausgesetzt, genau wie eine Grundkenntnis des Systems (vgl. Kurs "Linux vom Programmierer-Standpunkt: Überblick").

ABSCHLUSS

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.

PREIS P. P.

€ 1190,- (zzgl. MwSt.)

DAUER

2 Tage (09:00 - 17:00 Uhr)

SIE HABEN FRAGEN?

+43 50 4510-0

E-Mail Anfrage: office@tectrain.at

https://www.tectrain.at/seminare/programmierung/linux/netzwerk-programmierung-unter-linux